



PRESENTAZIONE

I

- Il ricevitore di potenza a 230 V ed il ricevitore interfaccia a 12 V consentono di :
 - ▶ attivare un lampeggiante, un'illuminazione o una qualunque apparecchiatura alimentata a 230 V destinata alla visualizzazione di un allarme o alla dissuasione, in caso d'intrusione, emergenza, autoprotezione o incendio, per la durata di 3 o 30 minuti (solo con le centrali Doppia Frequenza),
 - ▶ segnalare all'esterno lo stato dell'impianto (acceso/spento) in modo permanente.
 - ▶ confermare all'esterno l'accensione e lo spegnimento dell'impianto d'allarme.
 - ▶ attivare un carico elettrico 230 V o chiudere un contatto in caso di allarme intrusione, chiamata d'emergenza, manomissione impianto o allarme incendio per una durata di 3 o 30 minuti.
 - ▶ comandare un automatismo, attivare un'illuminazione o chiudere un contatto tramite il pulsante LUCI  della tastiera in modo temporizzato (3 minuti) o come teleruttore (attivazione e disattivazione alternativamente premendo il pulsante, senza limiti di durata).
 - ▶ comandare un'apparecchiatura o un contatto in modo impulsivo o acceso/spento tramite un telecomando.
- Alcune di queste applicazioni sono cumulabili (vedi capitolo programmazione).
- **Il ricevitore è compatibile esclusivamente con centrali Logisty Doppia Frequenza**



Caratteristiche

✓ L3551

- Codice impianto personalizzato.
- Programmazione del modo di funzionamento tramite barretta di 10 dip-switch.
- Collegamento dei fili su morsetti a vite, sezione massima dei fili: 2,5 mm² (non forniti).
- Alimentazione di rete a **230 V alternata (50 Hz)**.
- Uscita **230 V 50 Hz** comandata.
- Potere d'interruzione del relè d'uscita: 5 A a 230 V.
- Carico massimo nominale: 1000 W a 230 V.

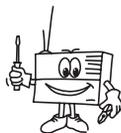
✓ L3552

- Codice impianto personalizzato.
- Programmazione del modo di funzionamento tramite barretta di 10 dip-switch.
- Collegamento dei fili su morsetti a vite, sezione massima dei fili: 2,5 mm² (non forniti).
- Alimentazione **12 V alternata (tolleranza da 9 a 12 V) o continua (tolleranza da 12 a 16 V)**.
- Uscita contatto pulito (libero da potenziale) di **tipo NA** (normalmente aperto).



Utensili necessari

- Un cacciavite piatto da 3 mm.
- Due cacciaviti a croce (piccolo e medio).
- Una punta da muro da 6 mm.
- Accessori per il fissaggio (viti, tasselli,...).

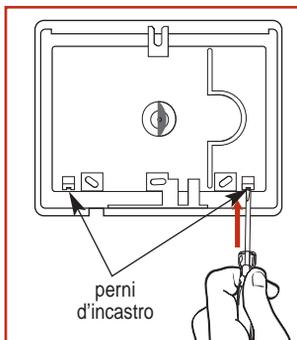


PREPARAZIONE DEL RICEVITORE

I

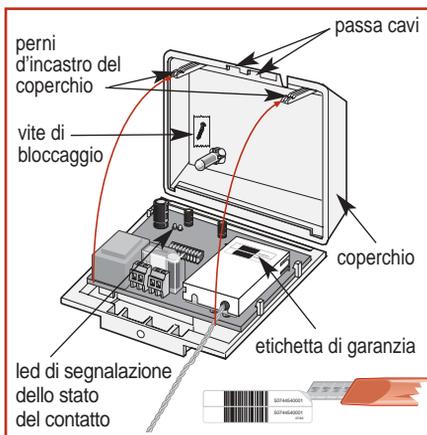
Apertura

- ❑ Inserite il cacciavite piatto in uno dei 2 perni d'incastro.
- ❑ Sganciate il perno d'incastro facendo leggermente leva all'indietro col cacciavite e tirando il coperchio verso l'esterno.
- ❑ Ripetete l'operazione con l'altro perno.
- ❑ Togliete il coperchio.



Etichetta di garanzia

- ❑ Staccate, con l'aiuto del taglierino, una delle due etichette di garanzia (l'altra deve restare sull'apparecchiatura) ed incollatela nell'apposito spazio del certificato di garanzia.
- ❑ Se state installando un nuovo impianto Logisty: incollate l'etichetta di garanzia direttamente sulla richiesta di estensione gratuita cumulativa presente nel manuale della centrale.
- ❑ Se state integrando un impianto esistente: incollate l'etichetta di garanzia sulla cartolina allegata all'apparecchiatura.



PROGRAMMAZIONE CODICE IMPIANTO

- ❑ Se state aggiungendo il ricevitore ad un sistema d'allarme Logisty esistente, per comandare un lampeggiante, un'illuminazione o un'apparecchiatura a 230 V in caso d'allarme, munitevi della maschera di codifica già utilizzata per la programmazione del resto dell'impianto.
- ❑ Se non state aggiungendo il ricevitore ad un impianto esistente (per esempio, se desiderate abbinare il ricevitore solo ad un telecomando o ad un comando telefonico per attivare e disattivare un'apparecchiatura a 230 V), o se desiderate tenere separato il funzionamento del ricevitore da quello del sistema, seguite le istruzioni seguenti.
- ❑ Barrate con una crocetta le caselle corrispondenti al codice scelto.

Numero	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Codice impianto										

- ❑ Il codice impianto dovrà essere realizzato sul ricevitore utilizzando la maschera e l'utensile di codifica presenti nella confezione.
- ❑ Tale codice potrà, se necessario, essere ulteriormente modificato.



Preparazione della maschera di codifica

La maschera di codifica serve a riportare, senza errore, la medesima codifica su tutte le apparecchiature. L'utensile di codifica è necessario per interrompere le connessioni prescelte. Questi due attrezzi dovranno essere conservati in luogo sicuro, per codificare eventuali estensioni future del sistema Logisty.

- Prendete la maschera di codifica e giratela dal lato su cui potete leggere i numeri da 1 a 10.
- Tenete ferma la maschera con due dita ed introducete la punta dell'utensile di codifica nel primo dei buchi il cui numero corrisponde ad una delle cifre prescelte sulla griglia.
- Ruotate l'utensile in senso orario per forare la maschera. Fermatevi nel momento in cui la punta dell'utensile sbuca dall'altro lato. Solo allora il foro è bucatto correttamente.
- Ripetete le operazioni dei punti 2 e 3 per ognuno dei fori corrispondenti ad un numero prescelto nella griglia. Otterrete al termine la corrispondenza del codice prescelto sulla maschera di codifica.

Programmazione

1 La maschera di codifica è dotata di due perni d'incastro di dimensioni differenti, che permettono il corretto posizionamento della maschera sul circuito. Inserite la maschera facendo corrispondere i perni ai fori esistenti sul circuito.

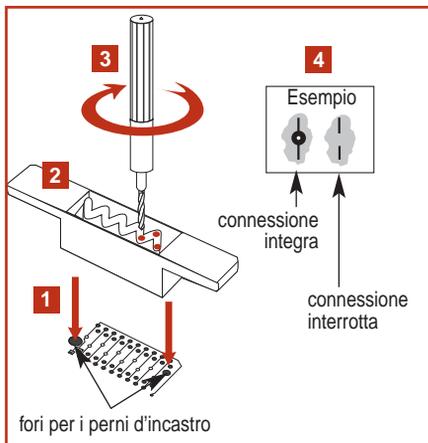
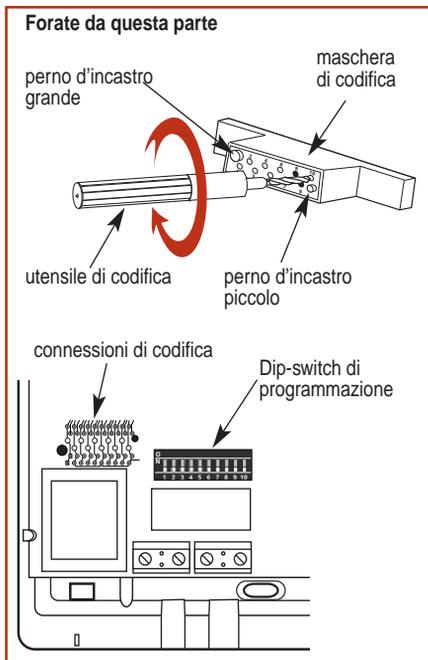
2 Tenete ferma la maschera di codifica con due dita ed inserite la punta dell'utensile di codifica nel primo foro aperto della maschera. Premete l'utensile ruotandolo contemporaneamente

in senso orario, per interrompere la connessione sottostante. Fermatevi quando il manico dell'utensile di codifica arriva a toccare la maschera.

3 Ripetete l'operazione precedente per ognuno dei fori praticati nella maschera di codifica.

4 Togliete la maschera di codifica e soffiare via i residui di resina e stagno.

5 Verificate che tutte le connessioni corrispondenti ai fori praticati sulla maschera siano interrotte; in caso contrario agite direttamente con l'utensile di codifica per completare l'operazione.





Simulazione di presenza utilizzando un ricevitore di comando

In caso di assenza prolungata dai locali, la centrale può comandare ad intervalli casuali un ricevitore di potenza Logisty collegato ad una illuminazione.

Per utilizzare questa funzione è necessario abilitare la simulazione di presenza sulla centrale (v. paragrafo "Scelta delle opzioni di funzionamento della centrale").

Il codice impianto viene programmato sul ricevitore di potenza interrompendo alcune connessioni circuitali.

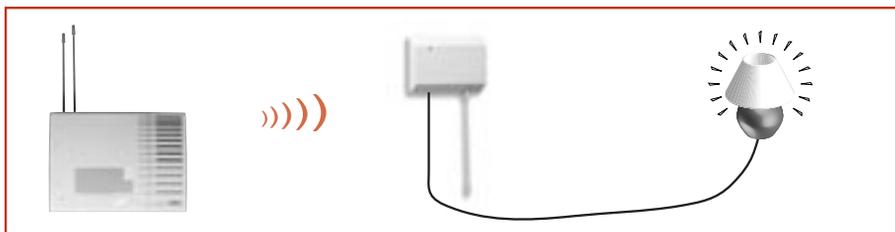
- Riprendete il codice impianto programmato sulla centrale (v. par. "Scelta del codice impianto").
- Sulla riga "Codice impianto" riportate le crocette corrispondenti al codice scelto.
- Sulla riga "Codice impianto del ricevitore" riportate una crocetta in corrispondenza delle caselle vuote sulla riga superiore e lasciate invece vuote le caselle in corrispondenza delle crocette sulla riga superiore (codice complementare).
- Programmate questo codice sul ricevitore utilizzando l'utensile e la maschera di codifica forniti con gli accessori del ricevitore.

Numero	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Codice impianto										
Codice impianto del ricevitore										

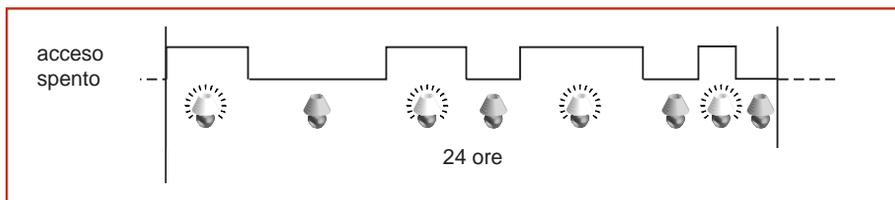
Esempio (da non riprodurre): avete barrato le caselle 2, 7 e 8.

Numero	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Codice impianto		X					X	X		
Codice impianto del ricevitore	X		X	X	X	X			X	X

Esempio d'applicazione:



Sequenza d'attivazione dell'illuminazione:





PROGRAMMAZIONE DEL RICEVITORE

I

Programmate, tramite la barretta a 10 dip-switch, il modo di funzionamento desiderato.

Attenzione: salvo i casi indicati, è consentita 1 sola applicazione per ricevitore.

□ **Applicazione 1** - Comando di un'illuminazione (o di un'apparecchiatura a 230 V)

	Descrizione	Posizione dei dip-switch	Funzionamento
A	Attivazione di un'illuminazione (o di un'apparecchiatura elettrica) per 3 minuti in caso d'allarme intrusione, incendio, autoprotezione o emergenza.		L'illuminazione si accende automaticamente e si spegne dopo 3 minuti o inviando un comando di SPENTO.
B	Attivazione di un'illuminazione (o di un'apparecchiatura elettrica) per 3 minuti utilizzando: <ul style="list-style-type: none"> • il pulsante LUCI della tastiera o del telecomando L2604, • un rivelatore stagno programmato sul canale LUCI. 		L'illuminazione si spegne dopo 3 minuti. La temporizzazione di 3 minuti viene ricominciata in caso di: <ul style="list-style-type: none"> • una nuova pressione del pulsante LUCI della tastiera o del telecomando, • una nuova rivelazione effettuata dal rivelatore stagno.
C	Attivazione e disattivazione di un'illuminazione (o di un'apparecchiatura elettrica) tramite il pulsante LUCI della tastiera o del telecomando L2604 senza limiti di durata (modo teleruttore).		L'illuminazione si accende a tempo indeterminato premendo il pulsante LUCI di una tastiera o di un telecomando e si spegne premendo nuovamente il medesimo pulsante.
A + B	A + B		A + B - Se l'illuminazione (o apparecchiatura elettrica) è attivata con il pulsante LUCI, non può essere disattivata con il comando di SPENTO.
A + C	A + C		A + C - Se l'illuminazione (o apparecchiatura elettrica) è attivata con il pulsante LUCI, non può essere disattivata con il comando di SPENTO.

La funzione descritta di seguito può essere utilizzata contemporaneamente ad una delle applicazioni precedenti.

+	Conferma che i comandi di ACCESSO TOTALE o di SPENTO sono stati ricevuti dalla centrale d'allarme.	Posizionate il dip-switch 5 in questa posizione senza modificare quelle degli altri dip-switch. 	Attivazione breve (2 secondi) dell'illuminazione (o dell'apparecchiatura elettrica) collegata al ricevitore ad ogni comando di ACCESSO TOTALE o SPENTO. Se l'illuminazione è già accesa, si spegnerà per circa 2 secondi.
----------	--	---	---



PROGRAMMAZIONE DEL RICEVITORE

I

□ **Applicazione 2** - Comando di un lampeggiante (o di un'altra apparecchiatura a 230 V):

	Descrizione	Posizione dei dip-switch	Funzionamento
Applicazione 2	Attivazione di un lampeggiante (o di un'apparecchiatura elettrica) per 30 minuti in caso d'allarme intrusione, incendio, autoprotezione o emergenza.		Il lampeggiante (o l'apparecchiatura elettrica) si spegne automaticamente dopo 30 minuti o inviando un comando di SPENTO.

La funzione descritta di seguito può essere utilizzata contemporaneamente ad una delle applicazioni precedenti.

+	Conferma che i comandi di ACCESO TOTALE o di SPENTO sono stati ricevuti dalla centrale d'allarme.	Posizionate il dip-switch 5 in questa posizione senza modificare quelle degli altri dip-switch. 	Attivazione breve (2 secondi) del lampeggiante (o dell'apparecchiatura elettrica) collegato al ricevitore ad ogni comando di ACCESO TOTALE o SPENTO.
----------	---	---	--

□ **Applicazione 3** - Conferma della ricezione dei comandi di ACCESO TOTALE e/o SPENTO da parte della centrale d'allarme:

	Descrizione	Posizione dei dip-switch	Funzionamento
Applicazione 3	Conferma che i comandi di ACCESO TOTALE o di SPENTO sono stati ricevuti dalla centrale d'allarme.		Attivazione o disattivazione breve (2 secondi) di una apparecchiatura elettrica (lampeggiante, illuminazione, ecc.) ad ogni comando di ACCESO TOTALE o SPENTO.

□ **Applicazione 3** - Segnalazione dello stato dell'impianto (ACCESO TOTALE o SPENTO)

	Descrizione	Posizione dei dip-switch	Funzionamento*
Applicazione 4	Attivazione e disattivazione di un'illuminazione a 230 V (o di un'altra apparecchiatura elettrica): <ul style="list-style-type: none"> • in occasione dei comandi di ACCESO TOTALE o SPENTO inviati alla centrale, • in occasione dei comandi provenienti dalla centrale durante la funzione di "Simulazione di presenza" 		L'illuminazione (o l'apparecchiatura) viene attivata alla ricezione del comando di ACCESO TOTALE e disattivata alla ricezione del comando di SPENTO, o attivata e disattivata automaticamente dalla centrale durante la simulazione di presenza.

* In caso di mancanza di alimentazione per tempi superiori a 2 minuti e mezzo, il ricevitore perde la memoria dello stato dell'impianto; per segnalare questo evento, al ritorno dell'alimentazione il ricevitore scambierà ogni secondo lo stato dell'uscita fino alla ricezione di un comando di Spento o di Acceso Totale.



PROGRAMMAZIONE DEL RICEVITORE

I

□ **Applicazione 5** - Comando di un'apparecchiatura elettrica indipendentemente dal sistema d'allarme.

Attenzione: se nella vostra abitazione è presente un sistema d'allarme Logisty per questa applicazione scegliete un codice impianto diverso da quello del sistema d'allarme.

	Descrizione	Posizione dei dip-switch	Funzionamento
A	Comando di un'apparecchiatura a 230 V tramite il pulsante SPENTO di un telecomando a 2 pulsanti.		La tensione di rete (230 V) è presente sui morsetti d'uscita per tutto il tempo in cui è premuto il pulsante SPENTO, fino a 2 secondi dopo il rilascio del pulsante.
B	Comando di un'apparecchiatura a 230 V tramite il pulsante TOTALE di un telecomando a 2 pulsanti.		La tensione di rete (230 V) è presente sui morsetti d'uscita per tutto il tempo in cui è premuto il pulsante TOTALE, fino a 2 secondi dopo il rilascio del pulsante.
C	Comando dell'attivazione e disattivazione di un'apparecchiatura a 230 V con i pulsanti SPENTO e TOTALE di un telecomando a 2 pulsanti o con un comando telefonico.		L'apparecchiatura elettrica collegata al ricevitore viene attivata all'invio del comando TOTALE e disattivata all'invio del comando SPENTO.



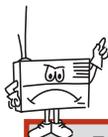
INSTALLAZIONE E FISSAGGIO DEL RICEVITORE

✓ **INSTALLATE IL RICEVITORE:**

- ▶ all'interno dei locali;
- ▶ in posizione tale che un eventuale intruso possa raggiungerlo solo dopo aver attivato un allarme (se fa parte del sistema d'allarme);
- ▶ con l'antenna verso il basso;
- ▶ ad almeno 5 metri di distanza dalla centrale d'allarme, da una sirena, da un combinatore telefonico o da un altro ricevitore;
- ▶ ad almeno 1,5 metri dall'apparecchiatura da comandare se questa può generare correnti parassite (neon, lampeggianti...);
- ▶ ad una altezza di circa 2 metri (consigliata);
- ▶ collegato ad una linea d'alimentazione 230 V – 50 Hz protetta e sezionabile.

✓ **NON INSTALLATE IL RICEVITORE:**

- ▶ direttamente su una parete metallica;
- ▶ vicino ad apparecchiature che possono generare correnti parassite: contatore elettrico, centralino telefonico, computer...;
- ▶ a meno di 1 metro da una conduttura d'acqua (metallica);
- ▶ in un ambiente molto umido.



Tutte le operazioni di installazione devono essere effettuate con l'apparecchiatura non alimentata.



INSTALLAZIONE E FISSAGGIO DEL RICEVITORE

I

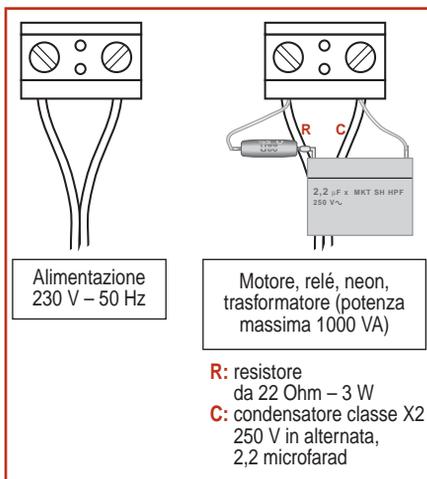
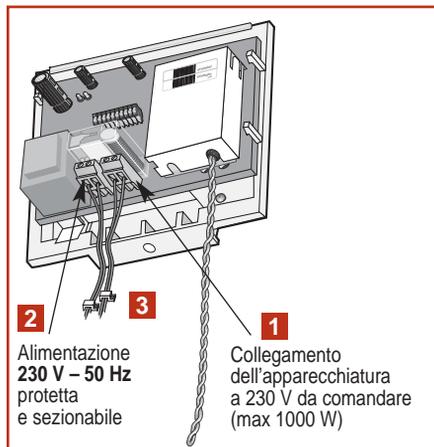
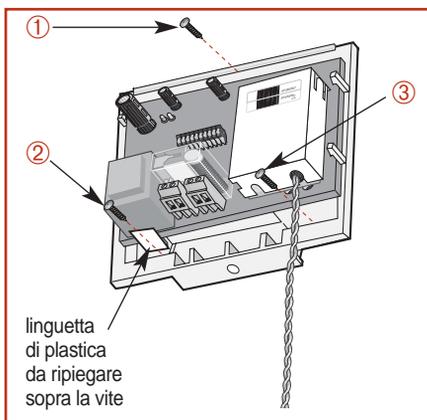
✓ FISSAGGIO DEL RICEVITORE

- Avvitare il ricevitore alla parete in 3 punti, nell'ordine indicato.
- Ripiegare la linguetta di plastica sulla vite ②.

✓ COLLEGAMENTI DEL RICEVITORE L3551

I collegamenti devono rispettare le norme vigenti.

- 1 Collegare l'apparecchiatura a 230 V (potenza massima 1000 W) che deve essere comandata.
- 2 Collegare il cavo d'alimentazione al ricevitore (non fornito).
- 3 Fissare i cavi alla parete con ganci di sostegno appropriati (non forniti).



Tutte le operazioni di collegamento dei cavi devono essere realizzate con l'alimentazione non collegata e nell'ordine indicato.

Se desiderate comandare:

- ▶ un motore, un relé, un trasformatore o un'illuminazione al neon, è necessario proteggere l'uscita del ricevitore tramite un circuito RC (resistenza e condensatore, non forniti).
- ▶ in caso di collegamento di apparecchiature di classe 1 (che necessitano la terra), dovrà essere collegata la terra.

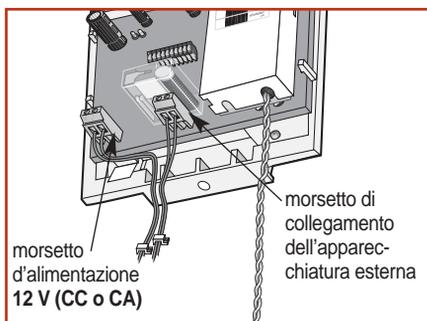


INSTALLAZIONE E FISSAGGIO DEL RICEVITORE

I

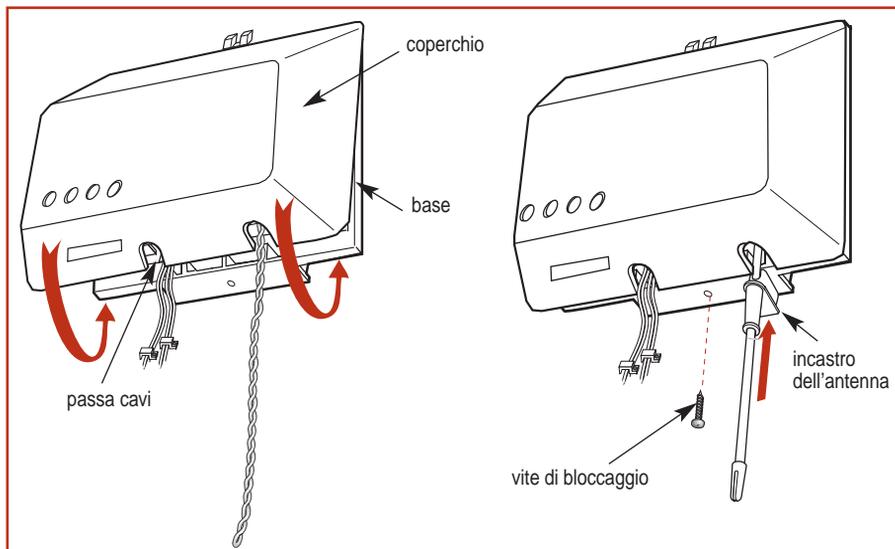
✓ COLLEGAMENTI DEL RICEVITORE L3552

- ❑ Collegate l'apparecchiatura da comandare.
- ❑ Collegate il cavo dell'apparecchiatura esterna (non fornito) al morsetto del ricevitore.
- ❑ Fissate il cavo alla parete con appositi ganci di sostegno.
- ❑ Collegate il cavo all'alimentazione 12 V (dopo aver chiuso il coperchio).



✓ CHIUSURA DEL RICEVITORE

- ❑ Ritagliate un passa cavo nel coperchio.
- ❑ Inserite la parte superiore del coperchio sulla base.
- ❑ Richiudete il coperchio sulla base come indicato in figura.
- ❑ Fermate il coperchio sulla base agganciando i perni d'incastro.
- ❑ Inserite il filo attorcigliato d'antenna nel tubo.
- ❑ Fate scivolare la guarnizione lungo il tubo e inseritela nell'incastro previsto.
- ❑ Avvitare la vite di bloccaggio.

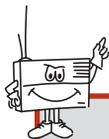




EFFETTUAZIONE DI UNA PROVA REALE

I

- ❑ Non alimentate il ricevitore fino a quando non avete chiuso il coperchio.
- ❑ Verificate con prove reali che il funzionamento corrisponda al modo selezionato.

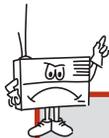


Se il ricevitore è programmato per l'applicazione 4, al momento della prima alimentazione l'uscita del ricevitore cambia di stato ad ogni secondo fino alla ricezione di un comando di ACCESO TOTALE o SPENTO.



CHE FARE SE...?

Il ricevitore non funziona come desiderato



Prima di ogni altra operazione togliete l'alimentazione, poi aprite il coperchio e scollegate l'apparecchiatura da comandare.

- ❑ Verificate che l'apparecchiatura da comandare (illuminazione, lampeggiante...) funzioni normalmente, indipendentemente dal ricevitore.
- ❑ Verificate la presenza di tensione sul punto d'alimentazione utilizzato, collegandovi un'altra apparecchiatura elettrica e verificandone il funzionamento.
- ❑ Verificate attentamente il codice impianto.
- ❑ Verificate il modo di funzionamento programmato e che i dip-switch siano posizionati correttamente fino a fine corsa.
- ❑ Se il ricevitore comanda un'apparecchiatura che può provocare disturbi (lampeggiante, neon...) verificate che la distanza tra il ricevitore e l'apparecchiatura comandata sia di almeno 1,5 metri.
- ❑ Verificate che il ricevitore si trovi ad almeno 5 metri da centrale d'allarme, combinatore telefonico, sirena supplementare o da un altro ricevitore di comando.
- ❑ In caso di difficoltà non risolvibile seguendo i precedenti consigli, contattate il nostro servizio di assistenza tecnica telefonica.